Criando projeto: (Fazendo o procedimento dentro do VScode).

1. Passo: Crie uma pasta onde vai ser colocado o projeto;
2. Passo: Dentro da pasta criada, execute o comando “DOTNET NEW CONSOLE”
3. Passo: Após esse comando aguarde criar as pastas:

|  |  |
| --- | --- |
| Pasta do projeto | |
| bin | Diretório |
| obj | Diretório |
| MeuProjeto.csproj | Nome do projeto |
| Program.cs | Arquivo que vai ser executado com o comando “DOTNET RUN” |

1. Passo: Após criar essa estrutura execute o comando “DOTNET BUILD” - para tipo atualizar o projeto.
2. Entre no arquivo “MeuProjeto.csproj” e na seguinte estrutura abaixo:

<PropertyGroup>

<OutputType>Exe</OutputType>

<TargetFramework>net6.0</TargetFramework>

<ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>

<Nullable>enable</Nullable>

</PropertyGroup>

Modifique a linha <Nullable>enable</Nullable> para disable.

1. Após esse procedimento acima, salve o arquivo “MeuProjeto.csproj”.
2. Após todo o processo, vá na pasta “. VSCODE” e nessa pasta, abra o arquivo “LAUNCH.JSON” e na linha “console”: mude para “internalConsole”.

{

"name": ".NET Core Launch (console)",

"type": "coreclr",

"request": "launch",

"preLaunchTask": "build",

"program": "${workspaceFolder}/ExemploFundamentos/bin/Debug/net6.0/ExemploFundamentos.dll",

"args": [],

"cwd": "${workspaceFolder}/ExemploFundamentos",

"console": " integratedTerminal “, (esse linha -> mudar para “internalConsole”

"stopAtEntry": false

},